**Orígenes del Internet**

**1960s - Conceptos Iniciales:**

* **1962:** J.C.R. Licklider, un investigador del MIT, propuso la idea de una "Red Galáctica" para conectar computadoras y compartir información.
* **1965:** Se estableció la primera conexión entre dos computadoras en diferentes ubicaciones (MIT y Harvard) usando una red llamada "Experimentación en Redes de Datos".

**1970s - ARPANET:**

* **1969:** Se lanza ARPANET, financiado por la Agencia de Proyectos de Investigación Avanzada de Defensa (DARPA). ARPANET es considerado el precursor del Internet moderno, permitiendo la comunicación entre computadoras mediante el protocolo de conmutación de paquetes.
* **1972:** Vint Cerf y Bob Kahn desarrollan el protocolo TCP/IP, que se convierte en el estándar para el intercambio de datos entre redes.

**1980s - Expansión y Normalización:**

* **1983:** ARPANET adopta el protocolo TCP/IP, marcando el nacimiento del "Internet" tal como lo conocemos.
* **1989:** Tim Berners-Lee, un científico británico, propone el concepto de la World Wide Web (WWW) como una forma de conectar documentos y recursos a través de hipertexto.

**La Era de las Páginas Web**

**1990 - Primer Sitio Web:**

* **1991:** Tim Berners-Lee lanza el primer sitio web y el primer navegador web, llamado WorldWideWeb (más tarde renombrado Nexus). Este sitio permitía la publicación de información en una forma de hipertexto que podía ser visualizada en diferentes computadoras.

**1990s - La Web se Populariza:**

* **1993:** El navegador Mosaic, desarrollado en el National Center for Supercomputing Applications (NCSA), hace la Web más accesible y visualmente amigable. Esto es seguido por la creación de Netscape Navigator.
* **1995:** La aparición de la primera versión comercial de Internet Explorer por Microsoft marca un crecimiento en la popularidad de la web.

**Web 1.0 - La Web Estática (hasta finales de los 90s)**

* La Web 1.0 es predominantemente estática. Los sitios web eran esencialmente páginas estáticas de HTML, que presentaban información sin interactividad significativa. La interacción se limitaba a leer y navegar entre páginas.

**Web 2.0 - La Web Social e Interactiva (2000s)**

**2000s - Interactividad y Colaboración:**

* El término "Web 2.0" fue popularizado por Tim O'Reilly y Dale Dougherty en 2004. La Web 2.0 se caracteriza por la interactividad, la participación del usuario y la colaboración.
* **2004:** Se lanzan plataformas clave como Facebook (originalmente solo para estudiantes universitarios), YouTube y Flickr, que permiten a los usuarios generar y compartir contenido.
* **2005:** Se populariza el concepto de "web semántica", que busca que la información en la web sea más comprensible para las máquinas, aunque no se ha implementado plenamente.

**Web 3.0 - La Web Semántica (2010s - Presente)**

**2010s - Inteligencia y Personalización:**

* La Web 3.0, también conocida como la Web Semántica, busca mejorar la capacidad de las máquinas para entender el contenido web de manera más precisa, facilitando búsquedas más inteligentes y personalizadas.
* Se integra el uso de tecnologías como la inteligencia artificial y el aprendizaje automático para proporcionar experiencias más personalizadas y relevantes.
* **2013:** Se intensifica el desarrollo de tecnologías de blockchain, que se integran en la web para crear aplicaciones descentralizadas.

**Web 4.0 - La Web Inteligente (en desarrollo)**

**2020s - Avances en IA y Experiencias Inmersivas:**

* **2020s y más allá:** La Web 4.0 está en desarrollo y se centra en la creación de una "web inteligente". Esto implica una mayor integración de inteligencia artificial, la realidad aumentada (AR), y la realidad virtual (VR) para ofrecer experiencias web más inmersivas y contextuales.
* Se espera que la Web 4.0 haga uso extensivo de tecnologías como la computación en la nube, la automatización avanzada y la interacción natural entre humanos y máquinas.